

SUNWARD MAVERICK Parts List

Recommended for Ages 12 and up
Recommandé pour enfants de 12 ans et plus

Ages 10-12 with adult supervision
*Quant à l'utilisation par les enfants de moins de 12 ans
 Nous demandons la surveillance d'un adulte*
 Intermediate skill level recommended

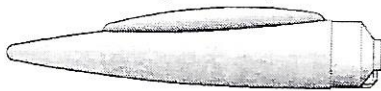
Use only single stage engines in this model
Employez uniquement un moteur à une étape!!
 Recommended engines: B6-2 (First Flight), B8-5, C6-3, C6-5
Moteur de fusée recommandé - B6-2 (1er Vol), B8-5, C6-3, C6-5

Launch Pad, Ignition System, Engines, Igniters
 and Recovery wadding not included
*Cette maquette est conçue pour fonctionner uniquement avec
 allumeurs, moteur, bourre de recouverte et rampe de lancement
 construis par les Manufactures Americaines d'avant garde.*

1 MAIN BODY TUBE 18" (45cm) LONG
Corp de fusée 18" (45cm)



1 PLASTIC NOSE CONE
Ogive Plastique



2 ENGINE CENTERING RINGS
2 Anneaux de centrage du moteur



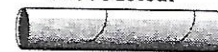
1 ENGINE THRUST RING
Anneau de Pousé



LAUNCH LUG
Tube de Lancement



1 ENGINE TUBE
Tube Moteur



CAREFULLY USE A HOBBY KNIFE TO CUT OFF EXCESS PLASTIC
 DO NOT CUT OFF EYELET RING

*Soigneusement employez un couteau pour enlever les asperités sur
 l'ogive de la fusée.*

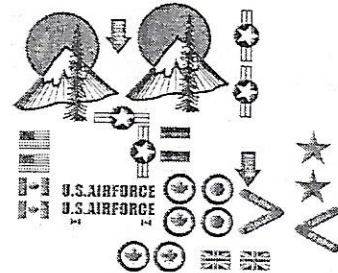
1 PARACHUTE ASSEMBLY STRING
Sangle de Parachute



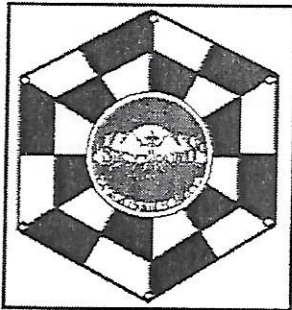
1 METAL ENGINE HOOK
Piton du Moteur



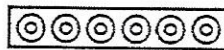
1 DECAL SHEET
Decalcomanie



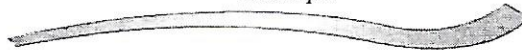
1 PARACHUTE SHEET
Patron de parachute



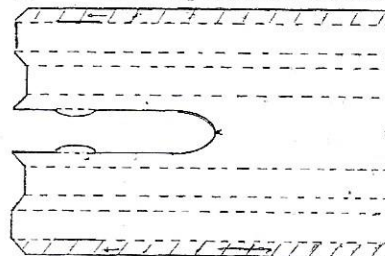
6 PARACHUTE REINFORCEMENT RINGS
Rondelles collantes pour Parachute



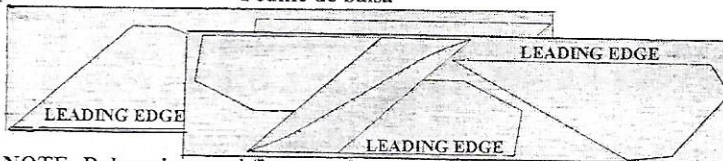
1 ELASTIC SHOCK CORD
Elastique



1 "JET ENGINE INTAKE" WRAP-AROUND
 AND FIN REINFORCEMENT SHEET
D'enveloppe de moteur et pattes de reenforcement



LASER CUT Balsa WOOD FIN SHEET
Feuille de balsa



NOTE: Balsa wings and fins must be removed only by cutting
 them out with a hobby knife. If you try to "punch" them out by
 hand, they may be seriously damaged
 You will also need:

A ruler, 3/4" (2cm) thick book, white glue, scissors, hobby
 knife, cellophane tape, pencil, fine sandpaper, spray paint.

To install and ignite rocket engine, follow the instructions
 that are included with the engines or launch pad

This model is built to work with igniters, engines, recovery
 wadding and launch pads built by the leading American
 manufacturers

NOTEZ BIEN: Les ailes et ailerons en balsa doivent être découpés
 avec un couteau mais non pas être enlevés de la plaque de balsa de
 toutes autres manieres sous peine de les
 endommager.

Ne coupez pas encore les encoches.

Vous avez besoin de: Une regle, 3/4" (2cm) Un livre épais, De la colle
 blanche, des ciseaux, un couteau bien aiguisé, Un rouleau de cellophane,
 un crayon, du papier d'emerie (fin), De la peinture à vaporiser, De la
 plastiline ou bien du silicone en tube.

Pour installer et allumer le moteur de la fusée suivez les instructions
 incluses avec le moteur ou la rampe de lancement.

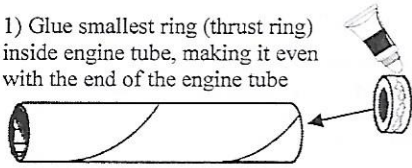
Cette maquette est conçue pour fonctionner uniquement avec allumeurs,
 moteur, bourre de recouverte et rampe de lancement construis par les
 Manufactures americaines d'avant garde.

FAIT AU/MADE IN CANADA

CAREFULLY READ ALL STEPS BEFORE ASSEMBLING

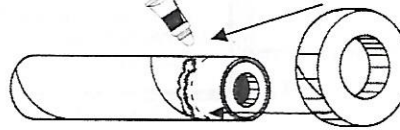
STEP 1: ENGINE MOUNT ASSEMBLY -- ASSEMBLAGE DU COMPARTIMENT MOTEUR

1) Glue smallest ring (thrust ring) inside engine tube, making it even with the end of the engine tube



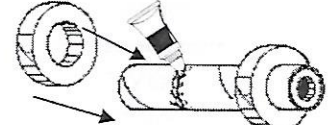
1) Collez le plus petit anneau (anneau de poussée) à l'intérieur du tube moteur. Au même niveau que la fin du tube moteur.

2) Glue one engine centering ring on the outside of the engine tube on the same end 1/4" (5mm) from the end of the tube.



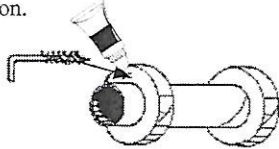
2) Collez un anneau de centrage du moteur. Sur la partie extérieure du tube moteur sur la même côte à 1/4" (5mm) de la fin du tube.

3) Glue the other centering ring on the other end of the engine tube 1/4" (5mm) from the end of the tube. Set aside.



3) Collez l'autre anneau de centrage du moteur. Sur l'autre extrémité du tube moteur à 1/4" (5mm) de la fin du tube mettez de côté à sécher.

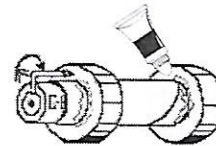
4) When the glue has dried, screw the steel engine retaining hook into the centering ring at the opposite end from where you glued in the thrust ring. Ensure that it is in a position to hold a rocket engine in place without obstructing the engine exhaust hole. Test fit the hook with an engine in the tube to be sure of its position.



4) Quand la colle a séché vissez le piton acier de retenue du moteur de fusée dans l'anneau de centrage à l'opposé d'ou vous avez collé l'anneau de poussée.

Assurez vous que ce piton peut retenir en place le moteur de la fusée sans obstruction du trou d'échappement du moteur faite un essai du piton de retenue avec un moteur pour voir exactement la position du piton.

5) a. Unscrew the hook from the centering ring. Squeeze glue into the hole and screw the hook back into position.
b. Reinforce all rings by running glue around all joints.
c. Let engine tube dry with engine **removed**.



5) a. Dévissez le piton de l'anneau de centrage insérez de la colle dans l'orifice et revissez le piton dans cet orifice dans la position correcte.
b. Renforcez tous les anneaux en insérant de la colle dans les jointures.
c. Laissez le tube moteur sécher prenant soins d'enlever le moteur.

NOTE: When launching rocket, ensure engine hook is pointing inward, to hold engine in place. To remove engine, simply turn hook so that it allows engine to be removed.

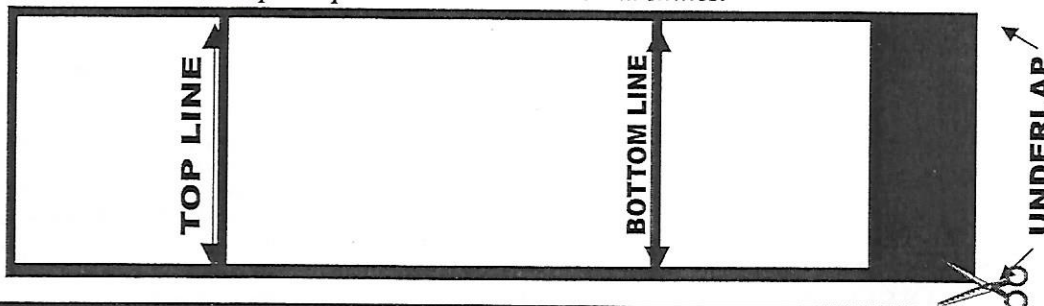
NOTE: Do not over-twist engine hook. This will loosen it. If engine hook does become loose, simply unscrew it and secure it by injecting glue into its hole. Screw it in again.

NOTE: Quand vous lancez la fusée faite certain que le piton de retenue du moteur pointe vers le centre, de façon à retenir le moteur en place. Pour enlever le moteur tournez le piton de façon à ce que le moteur puisse être enlevé.

NOTE: Ne serrez pas trop fort le piton de retenu cela pourrait nuire à son bon amarrage. Si le piton de retenue se dessere veuillez le repositionné sur l'anneau de centrage revissez le et mettez de la colle d'ans l'orifice comme indiquer au paragraph #5.

STEP 2: CUT OUT THIS MARKING TEMPLATE ALONG THE OUTSIDE EDGE

Coupez le patron tout autour des extrémités.



STEP 3: WRAP TEMPLATE AROUND BODY (LARGER) TUBE. FASTEN IT TOGETHER WITH TAPE SO THAT THE SHADED AREA IS OVERLAPPED BY THE "BOTTOM LINE".

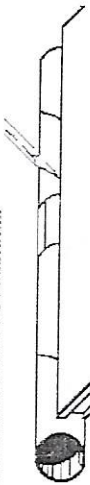
TAPE TEMPLATE IN PLACE AROUND THE MIDDLE OF THE BODY TUBE. MARK BODY TUBE WHERE ARROWS POINT, THEN REMOVE TEMPLATE.

Enroulez le patron autour du corps de la fusée (plus grand tube). Attachez le avec de ruban adhésif de façon à ce que la partie foncée du patron est au-dessus du "bottom line".



Attachez le patron en place autour du milieu du corps de la fusée. Marquez la position du patron et retirez le.

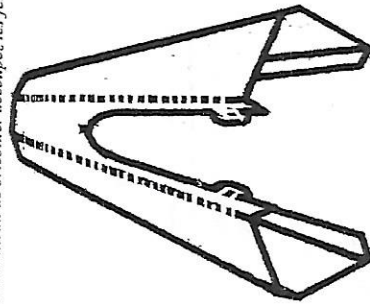
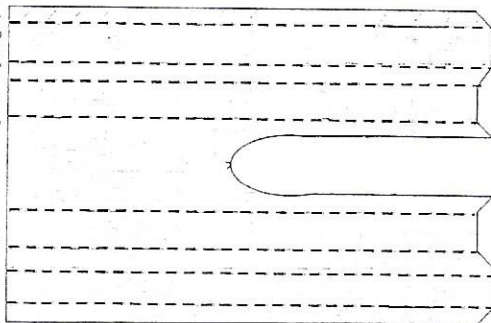
STEP 4: USING A HARD COVER BOOK AS A STRAIGHT EDGE, DRAW LINES FROM ONE END OF BODY TUBE TO THE OTHER END. BE SURE THAT THEY MATCH UP WITH THE MARKS YOU JUST MADE ON THE BODY TUBE.
B. CAREFUL TO MAKE THEM AS STRAIGHT AS POSSIBLE!



Employez un livre comme règle. Faites une ligne d'un bout à l'autre du corps de fusée faite certain que la ligne coincide avec le repère que vous avez fait sur le corps de fusée. Soyez sûr de les faire aussi rectiligne que possible.

STEP 5:
A. CUT OUT BODY WRAP FROM BLACK AND WHITE CARD. DO NOT CUT ON DOTTED LINES. (DOTTED LINES ARE FOR FOLDING.) USING A HOBBY KNIFE, CUT OPEN ALL SLOTS.

a. Découpez l'enveloppe du patron gris et blanc ne découpiez pas sur les lignes pointillées. (Lignes pointillées sont pour le pliage.) Employant un couteau de bricolage découpez les fentes.



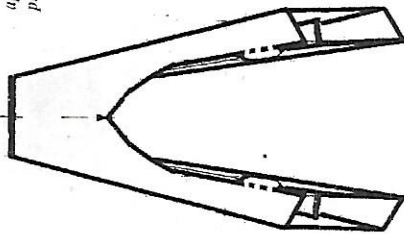
B. USING A RULER, FOLD BODY WRAP ON ALL DOTTED LINES. IN EVERY CASE, THE PRINTED SIDE OF THE CARD SHOULD REMAIN ON THE OUTSIDE OF THE FOLD.

b. Employez une règle. Pliez l'enveloppe sur les lignes pointillées dans chaque cas les côté imprimé du patron devrait rester sur le côté extérieure des plis.

STEP 6:

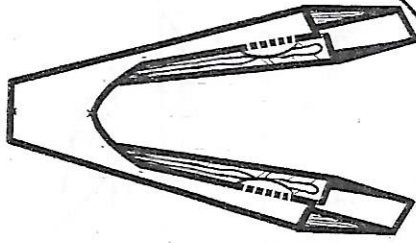
A. TEST FIT BODY WRAP BY PUSHING TABS "A" AND "B" INTO THE MATCHING SLOTS. BODY WRAP SHOULD BE MADE SQUARE AND ALL DOTTED LINES FOLDED NEATLY.

a. Essayez de mettre les rabats "A" et "B" de l'enveloppe dans les fentes appropriées l'enveloppe devrait être carré et toutes les lignes pointillées pliées avec soins.



B. RUN A BEAD OF GLUE ALONG AREAS MARKED "GLUING AREA". PRESS ASSEMBLY TOGETHER (SLIPPING TABS INTO SLOTS) UNTIL GLUE BONDS. ENSURE THAT ALL FOLDS AND SURFACES REMAIN STRAIGHT.

GLUED AREAS INSIDE THE JET INTAKES CAN BE PRESSED TOGETHER BY PUSHING THEM DOWN WITH A NARROW RULER. HOLD GLUED SURFACES TOGETHER UNTIL THEY BOND. LET GLUE DRY FOR 30 MINUTES BEFORE CONTINUING TO NEXT STEP.



b. Mettez de la colle aux aires marquées "Gluing Area". Pressez l'assemblage ensemble (glissez les pattes d'assemblage dans les fentes) jusqu'à ce que la colle sèche.

Veillez vous assurer que tous les plis et surface reste rectilignes.

Collez les aires de prise d'air des moteurs à l'intérieure. Cela peut être fait par l'aide d'une règle pour les mettre en place.

Veillez maintenir les surfaces ensemble de façon à ce qu'elles adhèrent. Laissez la colle sécher pour 30 minutes avant de continuer à l'étape suivante.

STEP 7:

A. PLACE BODY WRAP ON BODY TUBE SO THAT ITS BACK EDGE LINES UP WITH END OF BODY TUBE. *ARROWS SHOULD LINE UP WITH "BOTTOM LINE" DRAWN ON BODY TUBE.

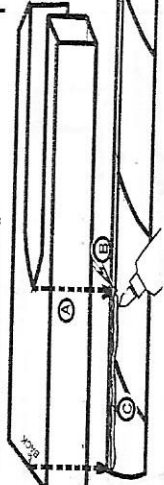
*a. Placez l'enveloppe sur le fuselage de façon à ce que l'arrière soit en ligne avec l'arrière de fuselage. *Flèches devraient être en ligne avec "Bottom Line" dessiné sur le fuselage.*

B. DRAW A MARK ON THE BODY TUBE, ON THE BOTTOM LINE WHERE THE ARROW ON THE BODY WRAP TOUCHES THE BOTTOM LINE ON THE BODY TUBE.

b. Dessinez un repaire sur la ligne où les flèches de l'enveloppe touchent l'extrémité inférieure du fuselage.

C. RUN A BEAD OF GLUE ALONG THE "BOTTOM LINE" FROM THE END OF THE BODY TUBE TO THE MARK YOU DREW IN "B".

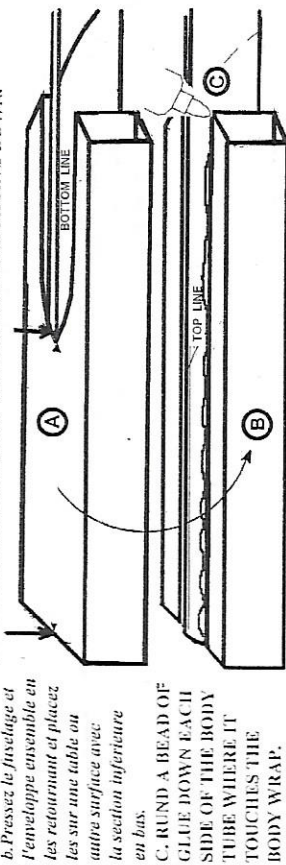
c. Mettez un peu de colle sur le repaire "Bottom Line" de l'extrémité inférieure de fuselage au repaire vous avez fait à l'étape "B".



STEP 8:

A. PLACE BODY WRAP ON BODY TUBE SO THAT ARROWS PRINTED ON THE BODY WRAP LINE UP WITH "BOTTOM LINE ON BODY TUBE AND THE END OF THE BODY TUBE LINES UP WITH END OF BODY WRAP."
a. Placez l'enveloppe sur le fuselage de façon à ce que les flèches imprimées sur l'enveloppe soient en ligne avec "Bottom Line" marqué sur le fuselage et que la fin du fuselage soit en ligne avec la fin de l'enveloppe.

B. PRESS TUBE AND WRAP TOGETHER BY TURNING THEM OVER AND PLACING THEM ON A TABLE OR OTHER FLAT SURFACE WITH THE BOTTOM LINE FACING DOWN.
b. Pressez le fuselage et l'enveloppe ensemble en les retournant et placez-les sur une table ou autre surface avec la section inférieure en bas.

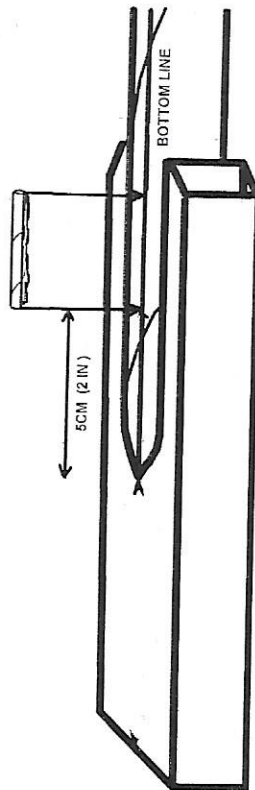


C. RUN A BEAD OF GLUE DOWN EACH SIDE OF THE BODY TUBE WHERE IT TOUCHES THE BODY WRAP.
c. Mettez une ligne de colle de chaque côté du fuselage où il touche l'enveloppe (BE NEAT! YOUR WORK MAY BE VISIBLE!) (soyez net car votre travail pourrait être visible).

D. ALLOW GLUE TO SET FOR AT LEAST 30 MINUTES BEFORE CONTINUING TO THE NEXT STEP.
d. Laissez la colle pour au moins 30 minutes avant de continuer à l'étape suivante.

STEP 9:

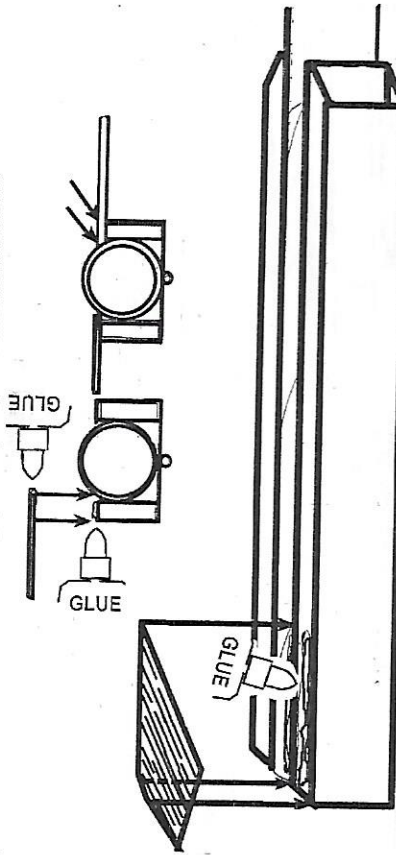
WHEN GLUE HAS COMPLETELY SET, TURN MODEL OVER SO THAT THE "BOTTOM LINE" FACES UP.
 GLUE THE LAUNCH LUG (IT LOOKS LIKE A SHORT DRINKING STRAW) ON THE BOTTOM LINE 5CM (2 INCHES) FROM THE MARK YOU DREW IN STEP 7B.
 ENSURE LAUNCH LUG LIES PERFECTLY STRAIGHT ON THE BOTTOM LINE.



Quand la colle a séché complètement, tournez la maquette de façon à ce que le "Bottom Line" soit au dessus. Collez le pignon de lancement (cela ressemble à une courte paille) sur la partie inférieure 5 cm (2 pouces) du repaire vous avez fait à l'étape 7b. Veuillez vérifier que le pignon de lancement est absolument d'aplomb.

STEP 10:

TURN MODEL OVER SO THAT LAUNCH LUG IS DOWN.
Tournez la maquette de façon à ce que le pignon de lancement soit en bas.

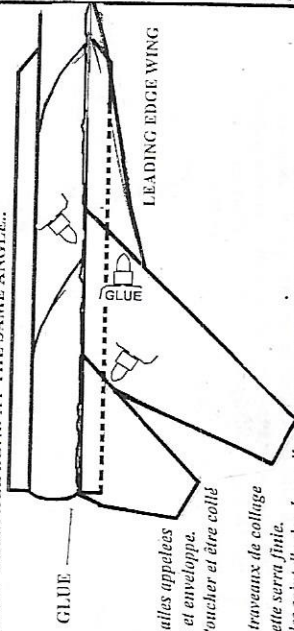


B. WING MUST BE HELD IN PLACE SO THAT IT TOUCHES AND BONDS TO BODY TUBE YET LIES FLAT ON TOP OF BODY WRAP. THE WING WILL THUS "BRIDGE" THE GAP. DO THE SAME FOR BOTH SIDES.

b. Les ailerons doivent être maintenus en place de façon à ce qu'ils touchent et adhèrent au fuselage et soient alignés sur le haut du fuselage. Les ailerons par conséquent feront un pont entre le fuselage et le haut de l'enveloppe. Faites la même chose de chaque côté.

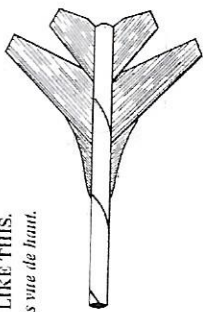
STEP 11:

IN THE SAME WAY, GLUE MAIN WING AND "LEADING EDGE" WING TO THE BODY TUBE AND BODY WRAP. THE EDGES OF THESE WINGS SHOULD TOUCH EACH OTHER AND BE GLUED TO ONE ANOTHER.
 BE CAREFUL TO GLUE NEATLY! SOME OF THESE JOINTS WILL BE VISIBLE WHEN THE MODEL IS FINISHED.
 MAKE SURE ALL WINGS LIE FLAT ON TOP OF BODY WRAP PROPPING THEM UP ON A 1" BOOK (2.5CM) SHOULD HELP THEM ALL BOND AT THE SAME ANGLE...



De la même façon collez les ailes appelées "Leading Edge" au fuselage et enveloppe. La fin de ces ailes devraient toucher et être collé l'une à l'autre. Soyez net pour le collage ces traveaux de collage seront visible quand la maquette sera finie. Faites certain que toutes les ailes soient d'aplomb sur l'enveloppe - mettez les sur un livre de 1 pouce d'épaisseur (2.5cm) devrait les aider à coller au même angle.

STEP 12:
MODEL SHOULD NOW LOOK LIKE THIS.
Maquette devrait être comme croquis vue de haut.

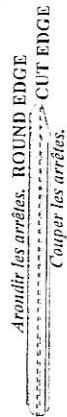


TOP VIEW

STEP 13:

A. CUT OUT WING REINFORCEMENT TABS. USE A RULER OR OTHER STRAIGHT EDGE TO FOLD THEM ON DOTTED LINES.

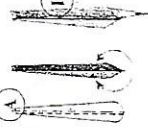
a. Découpez les renforts de renforcements des ailes. Employez une règle ou tout autre instrument rectiligne pour les plier sur les lignes pointillées.



*Aroundir les arrêtes. ROUND EDGE
Couper les arrêtes. CUT EDGE*

(THIS TIME, PRINTED SIDE SHOULD BE INSIDE THE FOLD.)
(Cette fois-ci le côté imprimé devrait être à l'intérieur).

B. USE A PENCIL TO CURL THE TAB TO MATCH THE CONTOUR OF THE BODY TUBE. (CURL THE SIDE OF THE TAB WITH THE TWO ROUNDED EDGES - LEAVE THE SIDE WITH THE CUT EDGE FLAT.)

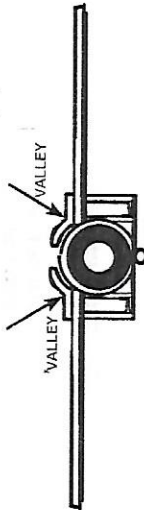


b. Employez un crayon pour courber les renforts de façon à épouser les contours du fuselage. (Courbez le côté du renfort avec les arrêtes arrondies. Laissez le côté avec l'arrête tranchante).

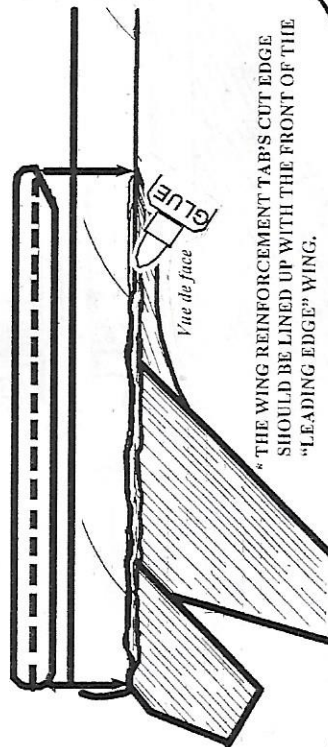
STEP 14:

GLUE WING REINFORCEMENT TAB INTO THE "VALLEY" BETWEEN THE TOP OF THE WINGS AND THE BODY TUBE. MAKE SURE THE FOLDED EDGE OF THE REINFORCEMENT TAB IS GLUED DEEP INTO THE "VALLEY".

Collez les pattes de renforcements des ailes dans la "vallée" entre le haut de l'aile et le fuselage. Faites certain que l'arrête pliée de la patte de renforcement est collée profondément dans la "vallée".



Vue de côté



* THE WING REINFORCEMENT TAB'S CUT EDGE SHOULD BE LINED UP WITH THE FRONT OF THE "LEADING EDGE" WING.

STEP 15:

A. CUT OUT "TOP FIN" REINFORCEMENT TABS. USING A RULER, FOLD THEM SO THAT PRINTED EDGE IS INSIDE THE FOLD ON THE DOTTED LINE.

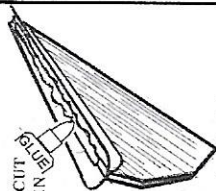
a. Découpez les pattes de renforcement de l'aile dorsale. Employez une règle, pliez les de façon que le côté imprimé est à l'intérieur du pliage aux lignes pointillées.

B. USE A PENCIL ONCE AGAIN TO CURL THE SIDE OF EACH TAB WITH TWO ROUNDED EDGES. DO NOT CURL SIDE WITH THE CUT EDGE.



C. GLUE TABS ON TO TOP FIN SO THAT THE CUT EDGE MATCHES THE FRONT OF THE FIN

b. Employez un crayon à nouveau pour courber le côté de chaque patte de renforcement avec les arrêtes arrondies. Ne pas courber le côté avec l'arrête découpée.



c. Collez le pattes sur l'aile dorsale de façon à ce que l'arrête découpée épouse le front de l'aile. Le pli de la patte devrait s'aligner avec la base de l'aile dorsale.

D. RUN A BEAD OF GLUE ALONG THE BOTTOM EDGE OF THE FIN. SPREAD GLUE OVER BOTTOM SURFACES OF TABS. BE CAREFUL NOT TO GET GLUE ON PRINTED SIDE OF TABS.

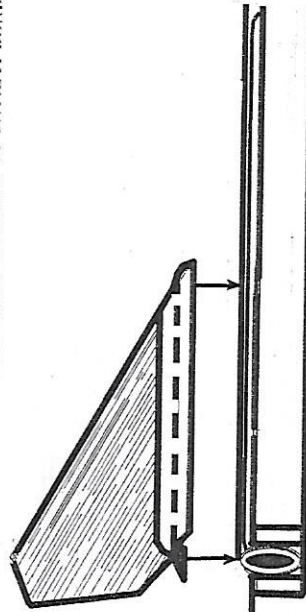
d. Mettez de la colle tout au long de la base de l'aile. Étaler la colle sur la base et surface des pattes. Ne mettez pas de colle sur le côté imprimé des pattes.

STEP 16:

GLUE TOP FIN DOWN EXACTLY ON THE "TOP LINE" YOU DREW IN STEP 2 ON THE BODY TUBE.

THE REAR OF THE FIN SHOULD LINE UP WITH THE REAR OF THE BODY TUBE. PRESS TABS DOWN SO THEY LAY FLAT OVER CONTOURS OF BODY TUBE AND WING REINFORCEMENT TABS.

MAKE SURE TOP FIN STANDS STRAIGHT UP UNTIL IT BONDS IN POSITION.



Collez l'aile dorsale exactement sur la ligne "Top Line" vous avez marqué à l'étape 2 sur le fuselage. L'arrière de l'aile devrait s'aligner avec l'arrière du fuselage. Pressez les pattes de renforcement de façon à ce qu'elles adhèrent au contour de fuselage et aux pattes de renforcement des ailes. Vérifiez bien que l'aile est bien positionnée pour le collage final.

STEP 17:

- A. SPREAD A THICK BEAD OF GLUE AROUND THE INSIDE SURFACE OF THE REAR END OF THE BODY TUBE AS SHOWN.

a. Étalez une épaisse couche de colle autour de l'intérieur de l'extrémité arrière du fuselage.

WITH THE ENGINE HOOK TOWARDS THE BOTTOM OF THE MODEL, PUSH THE ENGINE MOUNT INTO THE REAR OF THE BODY TUBE UNTIL THE ENGINE TUBE IS EVEN WITH THE BODY TUBE. (THE ENGINE HOOK MUST STICK OUT)

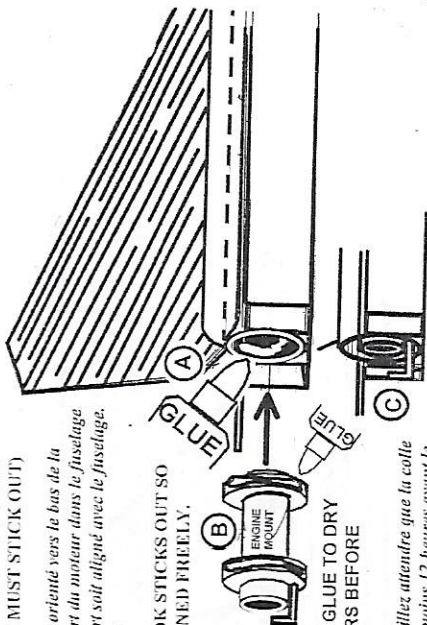
b. Avec le pignon du moteur orienté vers le bas de la maquette poussez le support du moteur dans le fuselage de façon à ce que le support soit aligné avec le fuselage. (Le pignon devrait protruder)

C. BE SURE ENGINE HOOK STICKS OUT SO THAT IT MAY BE TURNED FREELY.

c) Soyez certain que les pignons d'annuage du moteur soient capable de se mouvoir aisément.

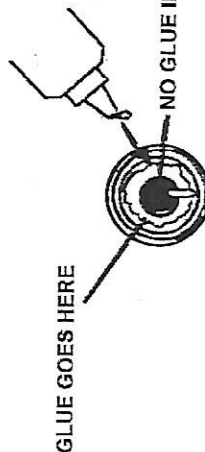
CAUTION: ALLOW ALL GLUE TO DRY FOR AT LEAST 12 HOURS BEFORE LAUNCHING MODEL.

Attention: Veuillez attendre que la colle sèche pour au moins 12 heures avant le lancement de la maquette.



STEP 18:

WHEN THE ENGINE MOUNT HAS BONDED, IT CAN BE FURTHER STRENGTHENED BY "POOLING" SOME GLUE ON THE CENTERING RINGS (BETWEEN THE BODY TUBE AND THE ENGINE TUBE). THIS ALSO HELPS HOLD THE ENGINE HOOK FIRMLY IN PLACE. KEEP THE TAIL OF THE MODEL TURNED UPWARDS UNTIL THE GLUE DRIES. DO NOT ALLOW ANY GLUE TO DRIP INSIDE THE ENGINE TUBE OR YOU WILL BE UNABLE TO INSTALL THE ROCKET ENGINE WHEN LAUNCHING.



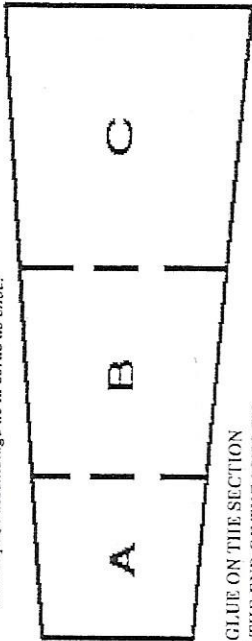
Quand le tube moteur est bien collé il est possible de renforcer cet assemblage mettant de la colle (entre le fuselage et le tube moteur) cela aide l'annuage des pignons de retenue du moteur et l'ancrage.

Gardez la queue de la maquette en haut jusqu'à que la colle soit sèche.

Notez Bien: Ne mettez pas de colle à l'intérieur du tube moteur ou vous ne pourriez pas installer le moteur lors du lancement.

STEP 19: CUT OUT THE FOLLOWING SHOCK CORD MOUNT:

De coupez l'assemblage de la corde de choc:



a. PUT A BLOB OF GLUE ON THE SECTION MARKED "A" LAY THE END OF THE "SHOCK CORD" IN THE GLUE

a. Mettez une noix de colle sur la section marquée "A" mettez un des bout de la cord de choc dans la colle.



c. FOLD OVER SECTIONS "A" & "B" AND GLUE THEM OVER TO SECTION "C" AND PRESS IT TOGETHER

c. Plier section "A" & "B" et collez les sur section "C" et pressez les ensemble.

b. WHILE THE GLUE IS STILL WET FOLD SECTION "A" OVER ON THE DOTTED LINE AND PRESS IT TOGETHER WITH SECTION "B"

b. quand la colle est encore molle plier section "A" sur les pointillés et pressez la avec section "B".



d. PUT A BLOB OF GLUE HERE

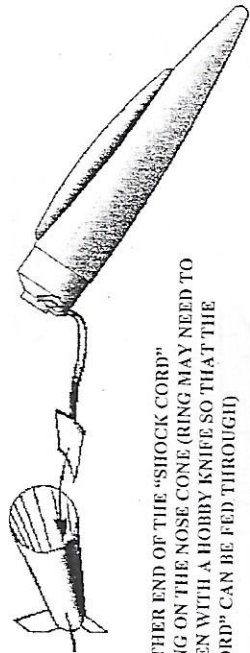
d. Mettez une noix de colle à cet endroit.



STEP 20:

a. GLUE THE "SHOCK CORD MOUNT ABOUT 1 1/2" (4.5cm) DOWN INSIDE THE TOP OF THE BODY TUBE

a. Collez l'assemblage de la corde de choc. Environ 1 1/2" (4.5cm) à partir de l'orifice du corp de la fusée.

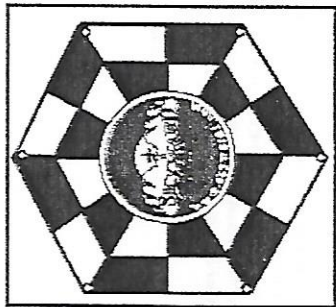


b. TIE THE OTHER END OF THE "SHOCK CORD" TO THE RING ON THE NOSE CONE (RING MAY NEED TO BE CUT OPEN WITH A HOBBY KNIFE SO THAT THE "SHOCK CORD" CAN BE FED THROUGH)

b. Nouer l'autre extrémité de la corde de choc à l'anneau du cone de l'ogive (L'anneau peut être ouvert avec un couteau de façon que la corde puisse glisser).

STEP 21: PARACHUTE

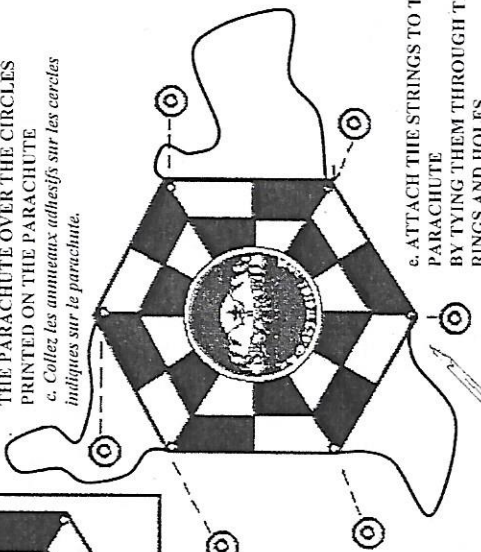
a. CUT OUT PARACHUTE WITH SHARP SCISSORS
a. Decoupez le parachute avec des ciseaux aigres.



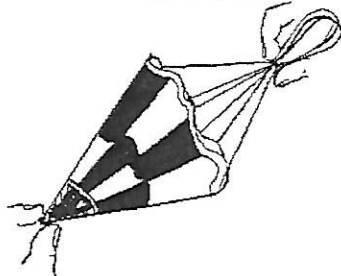
b. CUT PARACHUTE STRING INTO 3 EQUAL LENGTHS
b. Coupez les sangles du parachute en trois parts égales.



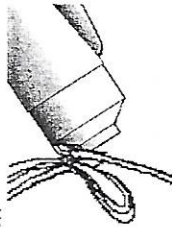
c. STICK THE REINFORCEMENT RINGS TO THE PARACHUTE OVER THE CIRCLES PRINTED ON THE PARACHUTE
c. Collez les anneaux adhésifs sur les cercles indiqués sur le parachute.



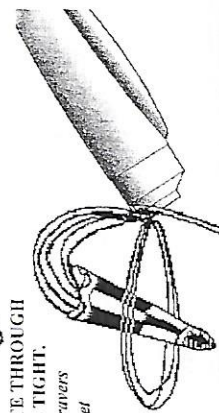
d. WITH A PENCIL, PUNCH A HOLE THROUGH THE CIRCLES PRINTED ON THE PARACHUTE
d. Employant un crayon on un contenant fuité une perforation au centre de chaque cercle.



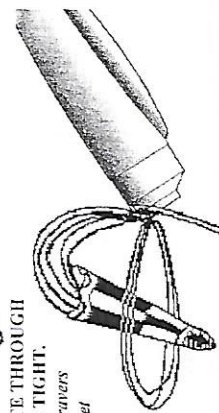
e. ATTACH THE STRINGS TO THE PARACHUTE BY TYING THEM THROUGH THE RINGS AND HOLES
e. Attachez les sangles au parachute.



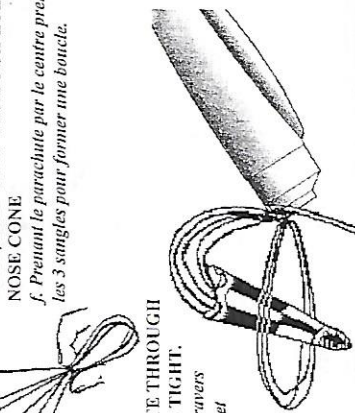
f. PINCHING THE PARACHUTE IN THE CENTRE, BRING ALL STRINGS TO FORM ONE LOOP, PASS LOOP THROUGH EYELET ON NOSE CONE
f. Prenant le parachute par le centre prenez les 3 sangles pour former une boucle.



g. PASS PARACHUTE THROUGH LOOP AND PULL TIGHT.
g. Passez la boucle à travers l'anneau de l'ogive et bien serrer.



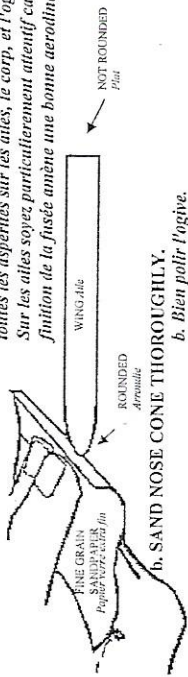
h. THE PARACHUTE IS NOW ATTACHED, FOLD AND TUCK IT INSIDE THE BODY TUBE
h. Le parachute est maintenant attaché. Pliez le et mettez le dans le corp de la fusée.



STEP 22: PAINTING YOUR MODEL:
Peindre votre maquette

a. SAND WINGS AND NOSE CONE UNTIL THEY ARE SMOOTH. (ROUNDING WING EDGES BY CAREFUL SANDING WILL IMPROVE APPEARANCE AND AERODYNAMICS)

a. Employer un papier de verre tres fin de façon a enlever toutes les aspérités sur les ailes, le corp, et l'ogive de la fusée. Sur les ailes soyez particulièrement attentif car une bonne finition de la fusée amène une bonne aérodynamique.



b. SAND NOSE CONE THOROUGHLY.
b. Bien polir l'ogive.

STEP 23:

a. SPRAY PAINT ENTIRE MODEL WITH POLYETHYLENE - SAFE PAINT. USE LIGHT COATS. USE ONLY ENOUGH PAINT TO COVER MODEL EVENLY. KEEP PAINT CAN AT LEAST 14" FROM MODEL

a. Peindre la maquette avec une couche de peinture qui ne dommage pas le polyethylene simplement pour couvrir la maquette d'une façon uniforme.

b. REMOVE NOSE CONE

b. Enlevez l'ogive.

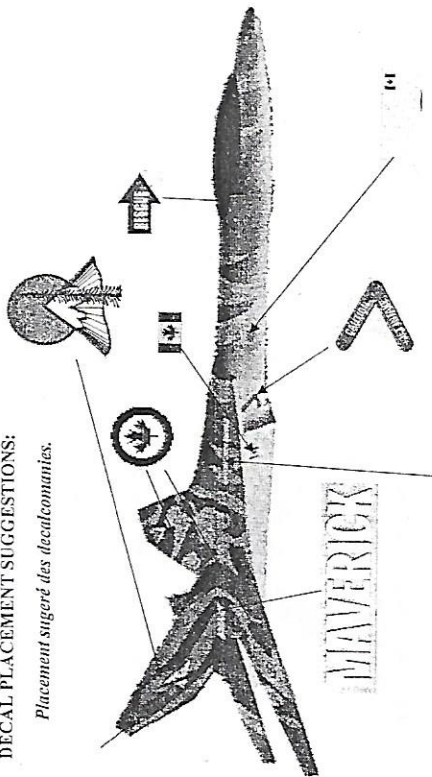


c. (OPTION STEP) WHEN PAINT IS COMPLETELY DRY, USE MASKING TAPE TO COVER NOSE CONE, EXCEPT FOR CANOPY. CAREFULLY REMOVE MASKING TAPE AFTER PAINTING

c. (Option) Quand la peinture est sèche employez un ruban adhésif pour couvrir l'ogive, excepté pour l'habitacle, poignez, le cockpit. Soigneusement enlever le ruban qui couvre l'habitacle.

DECAL PLACEMENT SUGGESTIONS:

Placement suggéré des décalcomanies.



STEP 24: PREPARING ROCKET FOR LAUNCH

Préparation du vol de la fusée

a. STUFF 4 LOOSELY CRUMPLED SQUARES OF ROCKET RECOVERY WADDING (AVAILABLE FROM YOUR LOCAL HOBBY RETAILER) INTO THE TOP OF ROCKET BODY TUBE.

a. Mettez 5 morceaux de bourse rectangulaires (vous pouvez les obtenir de votre Magasin locale à jouets et maquettes) dans le haut du corp. de la fusée.

b. PUSH DOWN WITH A PENCIL.

b. En foncez avec un crayon **n'employer pas de coton ou de papier kleenex. Ces deux matériaux son inflammable**

DOT USE FACIAL TISSUE - IT IS FLAMMABLE!

STEP 25: FOLD AND INSERT PARACHUTE

Pliez et insérez le parachute

a. PINCH PARACHUTE IN THE CENTRE AND STRAIGHTEN ITS STRINGS

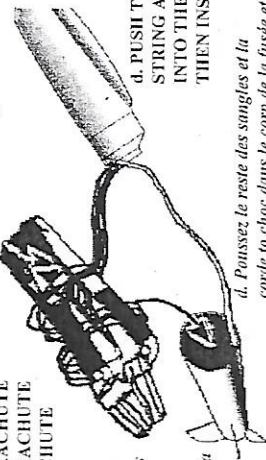
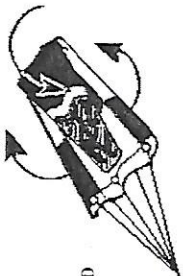
a. Prenez le parachute par le centre et arrangez les sangles.

b. LOOSELY FOLD OVER AND ROLL OUTSIDE EDGES INWARD

b. Soigneusement plier et rouler les extrémités vers le centre.

c. LOOSELY WRAP PARACHUTE STRINGS AROUND PARACHUTE AND DROP THE PARACHUTE INTO THE BODY TUBE

c. Soigneusement rouler les sangles autour du parachute et mettez le parachute dans le corp. de la fusée.



d. PUSH THE REST OF THE STRING AND "SHOCK CORD" INTO THE BODY TUBE AND THEN INSERT NOSE CONE.

d. Poussez le reste des sangles et la corde to choc dans le corp. de la fusée et alors insérez l'ogive.

TO INSTALL AND IGNITE ROCKET ENGINE, FOLLOW THE INSTRUCTIONS THAT ARE INCLUDED WITH THE ENGINES OR LAUNCH PAD

THIS MODEL IS BUILT TO WORK WITH IGNITERS, ENGINES, RECOVERY WADDING AND LAUNCH PADS BUILT BY THE LEADING AMERICAN MANUFACTURERS

RECOMMENDED ENGINES: B6-2 (FIRST FLIGHT), B8-5, C6-3, C6-5

USE ONLY SINGLE STAGE ENGINES!!!

Pour installer et allumer le moteur de la fusée suivez les instructions incluses avec le moteur ou la rampe de lancement.

Cette maquette est conçue pour fonctionner uniquement avec alimenters, moteur, bourse de récupération et rampe de lancement construits par les Manufactures américaines d'avant guerre.

Moteur de fusée recommandé - B6-2 (1er Vol), B8-5, C6-3, C6-5

Employez uniquement un moteur à une étape!

PREPARING THE ROCKET FOR LAUNCH:

Préparation pour lancer la fusée

IMPORTANT

FLIGHT TEST:

EVERY ROCKET MUST BE TESTED FOR STABILITY, HERE IS A SIMPLE WAY TO TEST STABILITY:

Vol d'essai

Toute maquette doit être essayé pour stabilité.

Voilà une manière facile pour essayer la stabilité de la maquette.

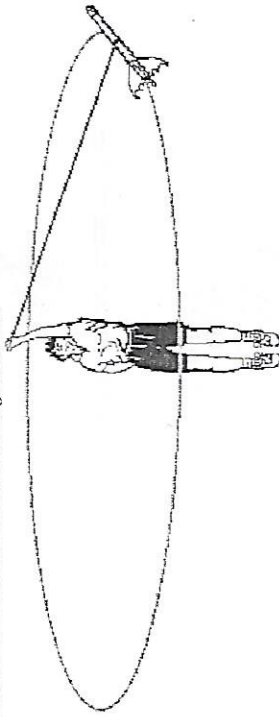
1) WITH ENGINE, WADDING, AND PARACHUTE INSTALLED AND PAINTING DONE, TIE A 10' (3M) STRING AROUND THE ROCKET ON ITS BALANCING POINT (THE SPOT WHERE IT WILL HANG LEVEL) TAPE STRING IN PLACE

1. Avec moteur, bourse et parachute installé et peinture complétée, attachez une ficelle de 10' (3m) autour de la fusée à son point de balance (centre de gravité) attachez la ficelle en place à l'aide de ruban adhésif.



2) "FLY" THE ROCKET BY TWIRLING THE STRING OVER YOUR HEAD SO THAT THE ROCKET "ORBITS" YOU AT HIGH SPEED

2. Faites voler la maquette par tournant la ficelle au-dessus de votre tête de façon à ce que la maquette vole en orbite autour de vous à grand vitesse.



3) IF THE ROCKET FLIES STRAIGHT, NOSE FIRST, IT IS STABLE. IF IT DOES NOT, ADD WEIGHT TO THE NOSE CONE. THIS CAN BE DONE BY DROPPING SMALL BALLS OF PLASTICINE INTO THE NOSE CONE AND PRESSING THEM INTO THE POINT WITH THE FLAT END OF A PENCIL.

3. Si la maquette vole correctement ogive dans la bonne position la maquette est stable. Si ce n'est pas le cas mettez un peu plus de poids dans l'ogive. Cela peut se faire par ajoutant des petites boîtes de plastiline dans l'ogive en les pressant dans le fond de l'ogive avec un crayon vous pouvez employer le bout carré dit crayon vous pouvez employer aussi du silicone de caoutchouc.

KEEP ON TESTING, AND IF NECESSARY, ADDING MORE WEIGHT TO THE NOSE CONE UNTIL THE ROCKET IS STABLE.

NEVER LAUNCH AN UNTESTED ROCKET.

WHEN THE ROCKET IS STABLE, IT MAY BE LAUNCHED.

NEVER LAUNCH AN UNTESTED ROCKET.

Si la maquette vole correctement ogive dans la bonne position la maquette est stable. Si ce n'est pas le cas mettez un peu plus de poids dans l'ogive. Cela peut se faire par ajoutant des petites boîtes de plastiline dans l'ogive en les pressant dans le fond de l'ogive avec un crayon vous pouvez employer le bout carré dit crayon vous pouvez employer aussi du silicone de caoutchouc.

Quant la maquette est stable elle peut être lancée.

Ne jamais lancer une maquette sans la faire voler de la façon décrite ci dessus

ROCKET COMPONENTS WARRANTY

Sunward Model Aerospace guarantees that the components of this kit will reach you in good condition. If the kit does not reach you in good condition, simply return it* to the address below and we will send you a replacement as soon as possible.

Since building and launching skills vary from one hobbyist to another, Sunward Model Aerospace will not take responsibility for a rocket's performance, altitude loss or damage to property or injury to persons resulting from the use or misuse of any of our products. The buyer assumes all risks and liabilities therefrom and accepts and uses our products on these conditions. Your purchases from Sunward Model Aerospace affirms your agreement to these conditions.

Sunward Model Aerospace,
91 Fairwood Dr.
Keswisk, Ontario,
Canada L3P 3Y1

*Return Merchandise Authorization is required for all exchanges.

Please contact Sunward Model Aerospace Customer Service at (905) 989-2437 , (905) 953-2891 or cs@sunward1.com

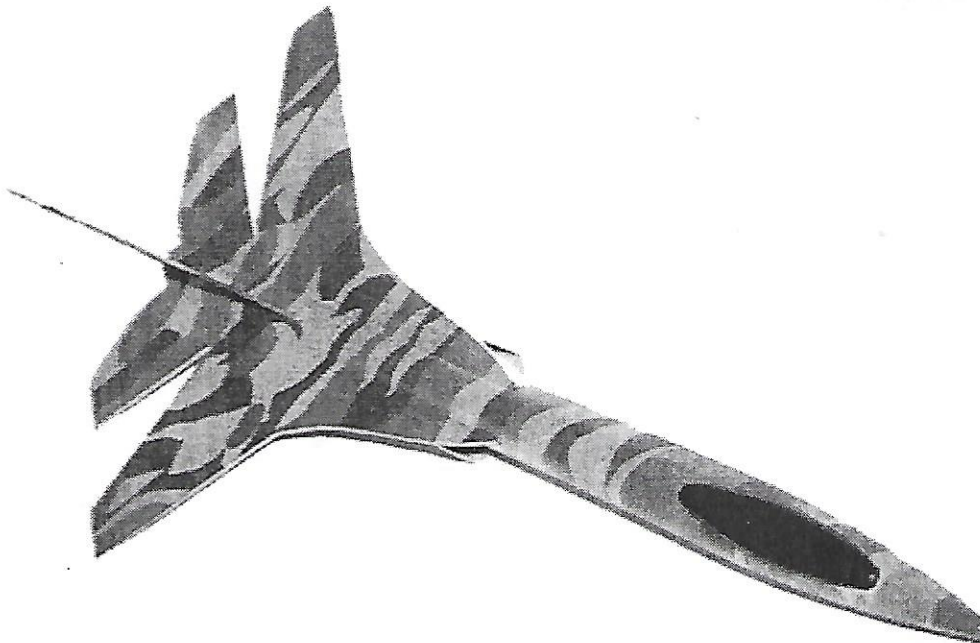
GARENTE DE LA MAQUETTE

"SUNWARD MODEL AEROSPACE"

*Garentie que toutes les pieces de cette maquette sont en bonne condition. Si la trousse ne vous arrive pas en bon etat simplement veuillez la retourner a l'adresse ci dessous et "Sunward Model Aerospace" vous enverra une trousse de remplacement aussi töt que possible.**

Construire un maquette varie d'un amateur à un autre. "Sunward Model Aerospace" ne prend pas de responsabilités quand à la performance de cette maquette en altitude ou perte de celle ci ou injurries a des personnes resultant a l'usage ou le mauvais usage de nos produits. L'acheteur assume tous les risques et votre achat de "Sunward Model Aerospace" affirme votre agrement a ces conditions resultant de nos produits et accepts de les employer sous ces conditions.

*Sunward Model Aerospace,
91 Fairwood Dr.
Keswisk, Ontario,
Canada L3P 3Y1*





CANADA'S MODEL ROCKET SAFETY CODE



- 1) **CONSTRUCTION.** I will always build my model rocket using only lightweight materials such as paper, wood, plastics or rubber without any metal airframe components. My model shall include aerodynamic surfaces or a mechanism to assure a safe, stable flight.
- 2) **MOTORS.** I will use only pre-loaded, commercially available model rocket motors or motor reloads approved by Energy Mines and Resources Canada. I will never subject these engines to excessive shock, extremes of temperature, nor will I ever attempt their reloading or alteration. I shall always employ recommended manufacturer handling and ignition procedures.
- 3) **RECOVERY.** My model rocket will always use a recovery system to return it safely to the ground so that my model rocket may be re flown. I shall prepare the recovery system with due care to assure that it will properly deploy.
- 4) **WEIGHT LIMITS.** My model rocket will not weigh more than 1500 grams at lift-off, and the model rocket engine(s) will contain no more than 125 grams of propellant and produce no more than 160 N-s combined total-impulse.
- 5) **FIRING SYSTEM.** I will always use a remote electrical system to ignite the model rocket engine(s). My firing system will include an ignition switch that returns to "off" when released, and a safety interlock to prevent accidental ignition. I will never leave the safety interlock key in my firing system between launches.
- 6) **LAUNCH SYSTEM.** My model rocket will always be launched from a stable platform having a device to initially guide its motion. My launcher will have a jet deflector to prevent motor exhaust from directly contacting the ground. To protect myself and other from eye injury, I will position the launch rod or rail so that the upper end is above eye level, or else I will place a large guard on the upper end between launches.
- 7) **LAUNCH SITE.** I will never launch my model rockets near buildings, power lines, or within 9.1 kilometres from the centre of an airport. The area immediately around the launch system will be cleared of any flammable materials. I will always obtain the permission of the launch site owner prior to using the launch site for my model rocket activities.
- 8) **LAUNCH CONDITIONS.** I will never launch model rockets in high winds or in conditions of low visibility which may impair the observation of my model rocket in flight, or in a direction below 30 degrees from the vertical.
- 9) **LAUNCH SAFETY.** I will remain at least 5 metres away from any model about to be launched. I will always announce to persons within the launch site that I am about to launch my model rocket, and I shall give a loud countdown of at least 5 seconds duration. I shall immediately remove the safety interlock key from my firing system after the launch of my model rocket.
- 10) **MISFIREs.** In the event of an ignition misfire, I shall not immediately approach my model rocket, but remove the safety interlock key and remain back for a safe period until assured that no ignition will occur.
- 11) **ANIMAL PAYLOADS.** I will never endanger live animals by launching them in my model rocket.
- 12) **TARGETS.** I will never launch my rocket so that it will fall on, or strike, ground or air targets. Nor will I include any explosive or incendiary payload.
- 13) **HAZARDOUS RECOVERY.** I will never attempt to recover my model rocket from a power line, high place, a tree, or other dangerous location.
- 14) **PRE FLIGHT TESTS.** Whenever possible, I will always test the stability, operation and reliability of my model rocket designs prior to flight. I will launch unproven designs in complete isolation from other persons.
- 15) **PERSONAL CONDUCT.** I will always conduct myself in a responsible manner, conscious that the maintenance of safety for myself and other rests with my ability to design and construct sound working models, and to enthusiastically abide by the Canada Model Rocket Safety Code.

Used by permission of Canadian Association of Rocketry
Copyright © 1994 - 2000 Canadian Association of Rocketry

From "THE CONTROL OF MODEL ROCKETRY IN CANADA"



Le Code De Sécurité Pour Maquettes Volantes Au Canada



1. **Construction.** Je construirai ma maquette employant des matériaux légers tel que papier, bois, plastique, ou caoutchouc sans addition de parties métalliques. Ma maquette devra inclure des surfaces aérodynamiques ou un ensemble mécanique pour assurer un vol stable.
2. **Moteurs.** J'emploierai des moteurs conçus du système "pre-loaded" qui sont vendus commercialement ou moteurs de recharge qui son approuvés par la commission des mines et énergie des Ressources du Canada. Je ne ferai jamais subir à ces moteurs des chocs excessifs ou extrêmes de température ou essayerai de les recharger ou de les modifier. J'emploierai toujours la marche à suivre des manufacturiers en ce qui concerne la façon du lancement ou précautions.
3. **Récupération.** Ma maquette devra toujours employer un système de récupération pour ramener au sol de façon à ce que ma maquette puisse être relancé. Je devrai préparer le système de récupération avec grand soins de façon à assurer que le système se déploie proprement.
4. **Poids Limite.** Ma maquette ne dépassera jamais les 1 500grs au décollage et le moteur de propulsion ne contiendra pas plus que 125grs de matière propulsive ligne produira pas plus que 160n combinée au démarrage.
5. **Système D'ignition.** J'emploierai un système d'ignition éloigné du système de propulsion (Moteurs). Mon système d'ignition devra inclure un interrupteur qui retourne à la position "éteinte" ou "off" quand déclancher et un verrou de sécurité pour prévenir les ignitions accidentelles. Je ne laisserai jamais la clé d'ignition de sécurité dans le système d'ignition entre les lancements.
6. **Système de Lancement.** Ma maquette sera toujours lancée d'une plateforme stable conçue avec guide pour la direction initiale. Ma plateforme de lancement aura un déflecteur de façon à prévenir les émissions du moteur de lancement d'atteindre la sol. Pour protéger moi-même et les autres des possibles blessures aux yeux, je mettrai la rampe de lancement d'une façon à ce que la partie supérieure est plus haute que la ligne visuelle des spectateurs ou vous même, ou bien je placerai un écran sur la partie supérieure de la rampe de lancement entre les décollages des maquettes.
7. **Site De Lancement.** Je ne lancerai jamais ma maquette près des édifices, lignes électriques à haute tension ou à moins de 9.1 kms du centre d'un Aéroport. L'aire de lancement sera nettoyée de tout débris inflammable. J'obtiendrai toujours la permission du propriétaire du site de lancement avant de lancer ma maquette.
8. **Conditions De Lancement.** Je ne lancerai jamais ma maquette dans une condition de grands vents ou par pauvre visibilité qui peut empêcher une bonne visibilité de la maquette en vol, ou une direction sous 30 degrés de la verticale.
9. **Précautions De Lancement.** Je resterai au moins 5 mètres d'une maquette en train d'être lancée. J'annoncerai à toute personne sur le site de lancement que je suis certain de préparer pour un lancement de maquette, et je compterai de vive voix à rebours les 5 dernières secondes. Je retirerai ma clé d'ignition de sécurité du système de lancement après le lancement de la maquette.
10. **Raté D'Allumage.** Dans la possibilité d'un rate d'allumage je ne devrai pas approcher immédiatement ma maquette mais enlever la clé d'ignition du système de sécurité et rester à une distance prudente à fin de s'assurer que il y aura pas d'ignition.
11. **Animaux.** Je ne lancerai jamais des animaux dans ma maquette de façon à ne pas mettre leurs vies en danger.
12. **Cibles.** Je ne lancerai jamais ma maquette de façons à ce qu'elle tombe, ou percute des cibles dans l'air ou au sol. Je ne mettrai jamais des matières incendiaires ou matières explosives dans la maquette.
13. **Récupération Hazardeuse.** Je ne récupérerai pas ma maquette d'une ligne électrique à haute tension, une place trop haute, un arbre, ou toutes autres dangereuses locations.
14. **Vols D'Essais.** Quand possible j'proverai la stabilité, l'opération et bonne marche de ma maquette avant le lancement. Je lancerai la maquette en vol d'essai complètement à l'écart de toute personne.
15. **Conduite Personnelle.** Je me conduirai toujours d'une manière responsable consciencieuse que le maintien et sécurité pour moi-même et les autres reste dans ma capacité de construire des maquettes qui fonctionnent en toute sûreté et d'adhérer avec enthousiasme aux normes du code Canadien de maquettes de vol.

Used by permission of Canadian Association of Rocketry
Copyright © 1994 - 2000 Canadian Association of Rocketry

TODAY
1996

S M T W T F S

JANUARY

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31					

FEBRUARY

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	

MARCH

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20
21	22
23	24
25	26
27	28
29	30
31	

APRIL

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31					

MAY

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	

JUNE

1						
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

JULY

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31					

AUGUST

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31		

SEPTEMBER

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

OCTOBER

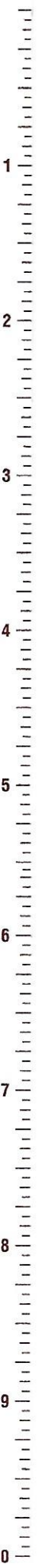
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31				

NOVEMBER

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20
21	22
23	24
25	26
27	28
29	30

DECEMBER

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



TODAY
1996

S	M	T	W	T	F	S
JANUARY						
1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

FEBRUARY						
	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29		

MARCH						
		1	2			
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

APRIL						
1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

MAY						
	1	2	3	4		
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

JUNE						
			1			
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

JULY						
1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

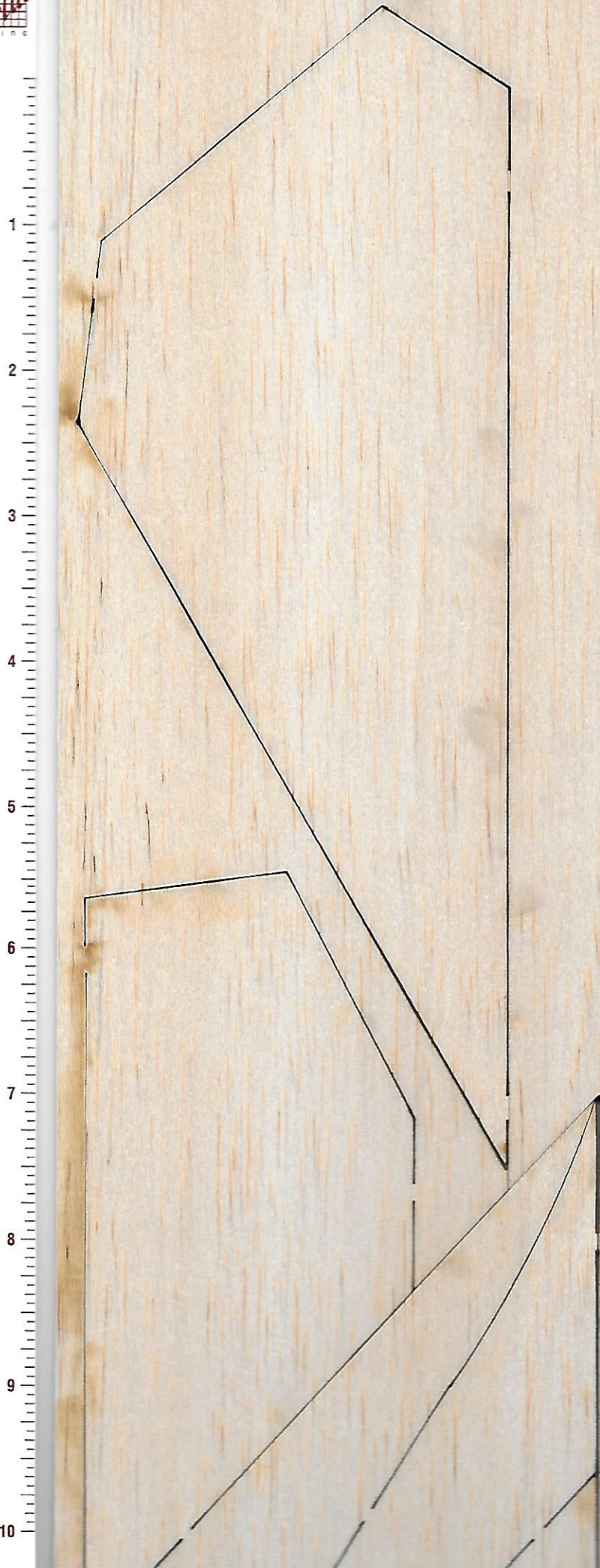
AUGUST						
		1	2	3		
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

SEPTEMBER						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

OCTOBER						
	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

NOVEMBER						
		1	2			
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

DECEMBER						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



**TODAY
1996**

S M T W T F S

JANUARY
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31

FEBRUARY
1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29

MARCH
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31

APRIL
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30

MAY
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31

JUNE
1
2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15
16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28 29
30

JULY
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31

AUGUST
1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 31

SEPTEMBER
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30

OCTOBER
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26
27 28 29 30 31

NOVEMBER
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30

DECEMBER
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10



For scale, the distance between the points of the two arrows on the paper shroud labeled body wrap is 6 1/16 inches.
Or, on the body wrap shroud, the distance between the two dotted lines with the word FRONT between them is 1 inch

